

iPad - Liste des applications disponibles - 2023

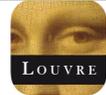
Ce catalogue contient les applications pour tablettes mises à dispositions par la ville de Marseille. Certaines sont déjà installées sur les tablettes, d'autres sont récupérables dans les bibliothèques d'applications. Ces dernières s'appellent « self service », « Enseignant » ou « Élève », en fonction de la génération de la tablette. Ces 3 applications sont les premières de la liste ci-dessous. Enfin d'autres applications peuvent être déployées à distance, sur simple demande par mail à l'adresse cime@cime.org, en précisant les tablettes sur lesquelles elles doivent être installées.

	Nom de l'application	Catégorie	Niveau	Descriptif de l'application
	Self Service	bibliothèque d'applications		Voir et installer les applications disponibles sur la tablette. Les applications demandées y apparaissent.
	Enseignant	bibliothèque d'applications et outil d'administration gestion des iPad de la classe		Voir et installer les applications disponibles sur la tablette. Les applications demandées y apparaissent, administrer et gérer les tablettes de la classe
	Élève	bibliothèque d'applications		Voir et installer les applications disponibles sur la tablette. Les applications demandées y apparaissent.
	ENT Cime	espace numérique de travail	tous cycles	L'Espace Numérique de l'école et de la classe dans votre tablette
	Documents 6	outils d'administration		Pour partager des documents entre la tablette enseignant, les tablettes élèves et un ordinateur.
	Smash	envoi de fichiers		Smash est un service français de transfert de fichiers volumineux. Il n'est pas nécessaire de créer un compte.
	En classe	outil d'administration gestion des iPad de la classe		Administrer et gérer les tablettes de la classe
	Ville de Marseille	Informations locales		Cette application permet d'obtenir et de suivre les informations de la Ville de Marseille
	Mes Calanques	Nature locale		L'application Mes Calanques permet à tous les citoyens de participer à la vie du Parc national.
	Jitsi Meet	communication audio/vidéo		Une alternative open source et facile d'utilisation pour organiser vos vidéoconférences depuis votre iPad.
	Via Mobile	communication audio/vidéo		Une application pour accéder à vos formations et réunions en visioconférence.
	Générateur de code QR: QROX+	Lecture et création de QR-codes		permet de non seulement lire le code QR mais aussi le faire soi-même
	Scanner Lens	Utilitaire de scan		Utilitaire permettant de numériser des documents
	Inspiration Maps VPP	Création de diagrammes		Créez facilement de superbes diagrammes, organisateurs graphiques et plans ! Organiser vos informations

	LYNX Whiteboard	Tableau blanc avancé		Préparer, présenter, planifier, et partager ses séances
	micro:bit	Programmation		Permet la programmation de micro ordinateur BBC
	TwistedWave Éditeur Audio	Enregistreur éditeur audio		un éditeur audio et enregistreur très rapide et facile d'utilisation
	MonQuotidien	Presse jeunesse	Cycle 3	Le seul quotidien d'actualité au monde pour les 10-13 ans
	France TV	Médias		Documentaires, films, séries, concerts, émissions des chaînes de France TV
	Arte	Médias		Documentaires, films, séries, concerts, émissions de la chaîne Arte
	Foxar	Ressources numériques		Plus de 100 maquettes interactives en 3D et en Réalité Augmentée, les maquettes sont créées à partir du programme officiel de l'Éducation Nationale.
	éducadhoc	Ressources numériques		Ressources numériques consacrées à l'éducation, des ressources riches et interactives : quiz, audio, vidéos etc. Des fonctionnalités de préparation de cours, personnalisation et projection en classe.
	Opera Play	éducation musicale	tous cycles	pplication interactive et originale du Festival d'Aix pour partir à la découverte de la voix et du chant lyrique
	Je Valide	évaluations	cycle 1	Un outil pour évaluer les compétences des élèves dès la maternelle.
	Elèves mini	évaluations	cycle 1	En association avec Je Valide pour partager la liste des élèves entre plusieurs tablettes
	Plickers	évaluations	tous cycles	Permet un contrôle des connaissances ludique, fiable et rapide.
	Scorekeeper XL	évaluations	tous cycles	Permet de comptabiliser les points lors de quizz
	TinyTap, Jeux Éducatifs	Jeux éducatifs	cycle 1 et 2	Large collection de jeux éducatifs au monde, fait à la main par des professeurs, plus le contenu de l'Université d'Oxford
	Déclic Lecture : du son des lettres aux mots	français apprentissage de la lecture	cycle 2	Travail sur la discrimination auditive et visuelle.
	Apprends-moi à lire avec Clara	Français, lecture	cycle 2	outil créé pour la pratique progressive de la lecture pour les enfants de 6 à 8 ans.
	Les Noms CE1	Apprentissage	cycle 2	application exclusive de la méthode d'apprentissage de Les Noms-CE1, cette application requiert un compte DragonBox

	Les Noms CP	Apprentissage	cycle 2	application exclusive de la méthode d'apprentissage de Les Noms-CP, cette application requiert un compte DragonBox
	Dictée - Montessori	français apprentissage de la lecture	cycles 1 et 2	Familiariser les enfants avec les lettres et leurs sons. Favoriser l'apprentissage de l'orthographe, de l'écriture et de la lecture.
	Elix - dictionnaire vivant en langue des signes	français dictionnaire		Plus de 8000 définitions françaises traduites en Langue des Signes Française (LSF) et plus de 6000 signes. www.elix-lsf.fr
	Dicodys	français dictionnaire		Un dictionnaire orthographique pour les enfants dyslexiques qui propose une approche par les sons.
	Fais comme moi	français écriture, graphisme	cycle 1	L'enseignant peut montrer le bon geste à l'enfant. L'application vérifie le tracé de l'enfant dans son travail en autonomie.
	J'écris en cursive : Les lettres et les mots	français écriture, graphisme	cycles 1 et 2	Apprentissage du tracé et de l'enchaînement des lettres.
	Montessori ardoise magique	français écriture, graphisme	tous cycles	Adaptation des Lettres Rugueuses sur tablette tactile et propose 110 lettres entièrement personnalisables.
	A la suite	français écriture		Terminez la phrase ! Compléter, phrases, proverbes, expressions ou devinettes, en choisissant entre deux ou trois propositions.
	Moulin à lettres	français écriture, graphisme		Cette application a été conçue dans le but de faire dessiner les lettres dans un mouvement cursif et fluide.
	Domino des mots	français jeu de lettres	cycles 2	Former des mots à l'aide des syllabes proposées..
	Français - premiers pas	français langage		Pas à pas permet aux débutants complets d'apprendre la langue française de manière ludique en associant images et sons.
	Introduction aux lettres	français langage	cycle 1	Apprenez à lire et à écrire les sons et les noms des lettres en anglais.
	Apprendre Français Débutants	français langage		
	Niki Talk	français langage Communication Améliorée et Alternative		Une aide pour tous les enfants autistes ou ayant des besoins communicatifs complexes.
	Graphogame	français lecture	cycle 2	Aider l'enfant à apprendre les sons des lettres et des groupes de lettres en présentant simultanément les sons (ou mots) correspondant et les groupes de lettres.
	1000 mots Pro	français lecture	tous cycles	Apprentissage de la lecture, phonologie, décomposition recomposition syllabique ou phonémique, différenciation de sons, etc
	Apprendre Français TV5 MONDE	français langage		Apprendre le français en regardant des vidéos intéressantes avec TV5MONDE, la chaîne de la francophonie, et l'application « Apprendre le français »

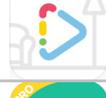
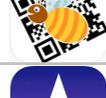
	Clavier MÉTALO	Français écriture, orthographe		Grâce à un clavier phonétique visuel, le clavier Métalo guide l'utilisateur vers la bonne orthographe du mot, pour l'écrire correctement dès la première fois
	Contes numériques - Volume 1	Contes histoire		Contes illustrés, l'histoire est racontée à l'aide d'images séquentielles animées
	La Sorcière Sans Nom	Conte		Mélange de conte et de jeux interactifs
	Les Contes Numériques- Volume 2	Conte		Accompagner les élèves dans la compréhension de contes traditionnels entendus
	happy FLE	français lecture		Découvrir les bases du français à travers des situations du quotidien.
	Goupil	français lecture	cycle 2 et 3	Goupil permet aux enfants de déterminer en autonomie l'orthographe des mots grâce aux connaissances acquises sur les relations graphème-phonème.
	La Magie des Mots	français Lecture, orthographe	cycles 1 et 2	Entrée ludique dans l'encodage par palliers progressifs. S'appuie sur la progression des dictées muettes proposée par Maria Montessori.
	Le voyage d'Adeline la girafe	français livres interactifs	cycles 2 et 3	La girafe se déplace sur un planisphère. A chaque étape elle communique par un type d'écrit différent et découvre de manière ludique un animal ou un élément du pays.
	ACCÈS Éditions	Livres numériques	tous cycles	Livres numériques « accès éditions », Vidéos, sons, animations peuvent désormais s'ouvrir directement depuis votre ouvrage, quelle que soit la page que vous êtes en train de consulter
	MultiMots	français orthographe grammaticale	cycle 2 et 3	Exerciceur destinée aux élèves de cycles 2 et 3 qui permet de travailler sur la reconnaissance des homophones grammaticaux.
	VerbEx	Français, conjugaison		Cette application permet de choisir les verbes, les temps et le nombre de questions à exercer. En plus des verbes modèles, l'utilisateur peut aussi choisir des autres verbes de la même conjugaison et des verbes pronominaux.
	Leximage	français outil de création de dictionnaire	tous cycles	Cette application permet de créer un dictionnaire illustré avec capsule son.
	Pages	français production d'écrit		Réaliser des documents numériques qui pourront être imprimés ou publiés sur un ENT
	Edugeo mobile	géographie	cycle 3	Rechercher, afficher, mesurer et réaliser des légendes de cartes géographiques.
	GéoPortail	géographie	cycles 2 et 3	Photographies aériennes, cartes contemporaines (dont topographiques) et anciennes du territoire national.
	Google Maps	géographie		Explorez le monde qui vous entoure.
	Visorando	géographie		L'application Visorando permet de se servir de la tablette comme d'un GPS de randonnée avec le fond de carte gratuit OpenStreetMap.

	Quelle Histoire	histoire des arts les musées		une application permettant aux clients ayant acheté des livres en magasin ou sur le site de QuelleHistoire.fr d'accéder gratuitement aux audio et aux livres numériques Quelle Histoire.
	La Joconde en VR	histoire des arts les musées		Mona Lisa : en tête-à-tête avec la Joconde est la première expérience de RV présentée au public par le Musée du Louvre.
	American Museum of Nat History	histoire des arts les musées		Une visite virtuelle du célèbre Museum Of Natural History de la ville de New York
	La Galerie de Paléontologie du Muséum national	histoire des arts les musées		Découvrez la Galerie de Paléontologie à travers un parcours original riche d'images inédites, de reconstitutions, de schémas et d'interviews de chercheurs.
	Paris Musées Officielle	histoire des arts les musées		Application qui rassemble les collections numériques des 14 musées de la capitale
	Musée d'Histoire de Marseille	histoire des arts les musées		Extension Numérique du Musée d'Histoire de Marseille, un guide multimédia géolocalisé permettant d'explorer le passé de Marseille et de révéler ses paysages et monuments disparus.
	GoodNotes 5	Notes et annotations de pdf		Bloc note numérique intelligent, doublé d'un système de gestion de documents
	Qwant Junior	Internet navigateur	tous cycles	Pour les élèves, un navigateur Internet sécurisé sur vos iPad
	Firefox	Internet navigateur		Navigateur internet
	English for kids	langues vivantes	cycle 1 et 2	Comme son nom l'indique
	DeepL Traducteur	langues vivantes		Traduisez vos textes, vos conversations, vos images et vos fichiers en 28 langues
	Languages Online	langues vivantes		Apprentissage écrit et parlé des langues
	Microsoft Translator	langues vivantes		application de traduction personnelle dans plus de 70 langues qui permet de traduire du texte, la voix, des conversations, des photos de l'appareil photo et des captures d'écran.
	La Calculatrice de Mamie	mathématique calculatrice	tous cycles	Simple et facile à utiliser, la calculatrice classique sans pub qui manquait à l'iPad.
	Mes premiers Tangrams	mathématiques espace	cycle 1 et 2	Les règles du Tangram ont été simplifiées (pas de rotation des pièces). Il est possible de créer ses propres Tangrams.
	Labyrinthe des animaux	mathématiques espace	cycle 1	Jeu de labyrinthe dans lequel il faut trouver la bonne façon de compléter le labyrinthe.
	GéoGebra	mathématiques géométrie	cycle 3	GéoGebra est un logiciel permettant entre autres de tracer des figures géométriques.

	Mirage Polygones augmentés	mathématiques géométrie	cycle 3	Pour utiliser cette application, il faut télécharger et imprimer le jeu de marqueurs : http://mirage.ticedu.fr/?p=2635
	Symax	mathématiques géométrie	cycle 3	Exerciseur portant sur la symétrie axiale au cycle 3 : reconnaître, nommer, décrire, reproduire, représenter, construire quelques solides et figures géométriques.
	Transformations	mathématiques géométrie	cycle 3	Espace et Géométrie - Comprendre les effets d'une translation, d'une symétrie (axiale et centrale), d'une rotation, d'une homothétie sur une figure.
	Repérage	mathématiques géométrie	cycle 3	Repérage est une application portant sur le repérage sur une droite (ou demi-droite), dans le plan et dans l'espace.
	Intro aux Maths	mathématiques numération	cycle 1	Approche plurilingue de l'acquisition des premiers nombres selon la typologie d'exercices proposée par Maria Montessori (billes, barres...)
	10 doigts	mathématiques numération	cycle 1	Apprendre à compter avec ses doigts en utilisant le multitouch.
	Number Pieces	mathématiques numération	cycles 2 et 3	Numération des nombres à trois chiffres : unités, dizaines, centaines
	Arithmetica	Mathématiques Arithmétique	cycle 3	L'essentiel de l'arithmétique
	Mathia	Mathématiques	cycle 3	Des activités pour chaque notion du programme de mathématiques du Cycle 2
	Fractions	mathématiques numération	cycle 3	Utiliser une barre ou un cercle pour représenter, comparer et effectuer des opérations avec des fractions ayant des dénominateurs de 1 à 100.
	NumberCatcher	mathématiques numération - calcul	cycle 2 et 3	Jongler avec les nombres et les concepts fondamentaux de l'arithmétique : calculs élémentaires, présentation des nombres, principe de la base 10...
	Calcul@tice	mathématiques numération - calcul	cycles 2 et 3	Accès à la quasi totalité des exercices calcul@TICE même sans connexion Internet. Possibilité, avec inscription, d'avoir accès à un contenu personnalisé par l'enseignant.
	Ires Opérations Montessori	mathématiques numération - calcul	cycle 1 et 2	Découverte des 1ères opérations : l'addition, la soustraction, les doubles et moitiés et les notions de pair / impair.
	Montessori Maths: Multiplication	mathématiques numération - calcul	cycle 2 et 3	Une approche graduelle et approfondie de la multiplication, dès 7 ans
	Les nombres Montessori Apprendre à compter	mathématiques numération - calcul	cycle 1	Apprendre les bases de la numération.
	La magie des maths	mathématiques numération - calcul	cycle 2 et 3	S'entraîner au calcul mental et apprendre les règles de l'algèbre. De nouveaux exercices peuvent être créés.
	Number Frames	mathématiques numération - calcul	cycles 2 et 3	Boîtes de cinq ou dix billes pour travailler la numération et le calcul.

	Number Line	mathématiques numération - calcul	cycles 2 et 3	Lignes graduées pour travailler la dimension ordinales des nombres, les additions et soustractions.
	Défi tables	mathématiques numération - calcul mental	cycle 3	Défi Tables est un exercice édité par l'Académie de Dijon portant sur les tables de multiplications de 2 à 13.
	120 secondes	mathématiques numération - calcul mental	cycle 3	Exercice édité par l'Académie de Dijon portant sur les 4 opérations. Il s'agit de répondre à un maximum de calculs en un temps donné (120 secondes par défaut).
	MyScript Calculator	mathématiques numération - calcul		Calculateur d'opérations ludique
	Slice Fractions Éd. scolaire	mathématiques numération - calcul		Des mathématiques en s'amusant
	Nombre Cible	mathématiques numération - calcul	cycle 3	Un exercice permettant de jouer au jeu du "Compte est bon"
	Mathador Classe Solo	mathématiques numération - calcul mental	cycle 2 et 3	Se perfectionner en calcul mental de type « le compte est bon » ou énigmes mathématiques (carré magique, suite logique, petits problèmes mathématiques...).
	Mathador Classe Chrono	mathématiques numération - calcul mental	cycle 3	Résoudre un maximum de calculs en un temps limité, utiliser des opérations complexes, faire face à des épreuves de difficulté croissante.
	Calculatrice Max	Calculatrice et convertisseur		calculatrice simple pour iPad avec convertisseur d'unités et de devises et un mode multitâche
	Convertir	Convertisseur	Cycle 3	Application pour les cycles 3 qui permet de s'entraîner aux conversions de longueurs, masses, aires, volumes et capacités.
	Semaine des mathématiques SDM 2019	mathématiques situations problèmes	cycle 2 et 3	Cinq énigmes mathématiques qui ont été proposées dans le cadre de la Semaine des Mathématiques 2019.
	Semaine des mathématiques SDM 2020	mathématiques situations problèmes	cycle 2 et 3	Cinq énigmes mathématiques qui ont été proposées dans le cadre de la Semaine des Mathématiques 2020.
	Semaine des mathématiques SDM 2021	mathématiques situations problèmes	cycle 2 et 3	Cinq énigmes mathématiques qui ont été proposées dans le cadre de la Semaine des Mathématiques 2021.
	Semaine des mathématiques SDM 2022	mathématiques situations problèmes	cycle 2 et 3	Cinq énigmes mathématiques qui ont été proposées dans le cadre de la Semaine des Mathématiques 2022.
	Numbers	mathématiques tableur		Tableur intégré à la suite iWork
	Nœuds 3D	outil de création		Nouez, dénouez et faites pivoter plus de 150 nœuds en 3D avec vos doigts.
	Fabricabrac	outil de création	tous cycles	À partir de documents issus des collections de la BNF et d'éléments à positionner, agrandir ou réduire, l'enfant imagine son animal fantastique ou son pays imaginaire.

	L'Usine de Robots	outil de création	tous cycles	Créez, testez et collectionnez des robots.
	Atelier franceinfo junior	outil de création autour de l'information	cycle 2 et 3	Permettre aux enseignants et à leurs élèves de comprendre la fabrication de l'info et de fabriquer avec les enfants des journaux radiophoniques de 7 mn.
	BDnF, la fabrique à BD	outil de création bandes dessinées	tous cycles	BDnF est une application qui permet à tous de réaliser des BDs, des romans graphiques ou tout autre récit mêlant illustration et texte.
	Comic Life 3	outil de création bandes dessinées	cycles 2 et 3	Créer des BD : choisissez un modèle, glissez-déposez vos photos ou dessins, ajoutez des bulles, commentaires...
	Clips	outil de création création de vidéo	tous cycles	Créer des vidéos : choisir un thème et y associer clips, photos et sons (musique ou voix).
	Quik Editeur vidéo	outil de création création de vidéo	tous cycles	Créer des vidéos : choisir un thème et y associer clips, photos et sons (musique ou voix).
	Adobe Spark Vidéo	outil de création création de vidéo	cycles 2 et 3	Créer des vidéos : choisir un thème et y associer clips, photos et sons (musique ou voix).
	Shadow Puppet EDU	outil de création création de vidéo	cycle 2 et 3	Créer de courtes vidéos pour raconter une histoire avec texte, images, photos, musique ou voix enregistrée.
	Puppet Pals HD	outil de création histoires animées	tous cycles	Animer des personnages ou des objets sur un fond avec des commentaires audio. Tous les éléments sont personnalisables.
	Puppet Pals 2 - School Edition	outil de création histoires animées	cycle 3	Comme Puppet Pals HD avec plus de personnalisation
	Oh ! L'appli de dessin magique	outil de création imaginaire		Un court didacticiel dévoile les possibilités de création. Petit à petit, les formes s'accumulent sur notre feuille et bientôt une scène animée se dessine. La créativité entre alors en jeu.
	Sketchbook	outil de création artistique		Des esquisses rapides aux œuvres entièrement finies, Sketchbook vous accompagne là où votre créativité vous emmène.
	Tayasui Sketches School	outil de création artistique		Application de dessin
	ChatterPix Kids	outil de création langage	tous cycles	Dessiner une bouche sur une photo, une capture d'écran et enregistrer sa voix pour raconter une histoire qui peut être exportée en vidéo et intégrée dans une autre application.
	Book Creator	outil de création livres multimédia	tous cycles	Créer des livres numériques exportables en pdf ou vidéo avec textes, sons, images ou vidéos. Créer des BD incluant les mêmes types de documents.
	Mirage Make	outil de création réalité augmentée		Mirage Make, c'est permettre à tous de créer sa propre réalité augmentée.
	Touch Cast Studio	outil de création vidéo sur fond vert		Un studio de télévision à portée de main. Enregistrez une vidéo, éditez des clips et ajoutez des bandes sonores directement à partir de votre iPad.

	Green Screen	outil de création vidéo sur fond vert		L'effet "écran vert" est utilisé à la télé pour donner l'impression que le présentateur se trouve devant une carte météo ou que les acteurs ont atterri sur une planète extraterrestre.
	Popplet	outils de création cartes mentales	cycles 3	Créer des cartes mentales avec la possibilité d'y dessiner, écrire et insérer des photos autour d'une thématique définie.
	Bitsboard Flashcards PRO	outils de création création d'exercices		Utiliser de nombreux jeux éducatifs et créer des activités interactives de façon très intuitive.
	Bitsboard Student	outils de création création d'exercices		
	Tiny Tap	outils de création création d'exercices	tous cycles	Tiny Tap permet de créer des activités interactives de façon très intuitive.
	ScannerLens+	outil de création scanner de texte et OCR		L'iPad intègre déjà un scanner, ScannerLens+ possède en plus un module d'OCR pour transformer un texte numérisé en document modifiable.
	BlinkBook	Outil de création de dessin animé		Transformer un coloriage en dessin animé
	ABC-QR	outils de création lecture, création de QR-codes	tous cycles	Créer et d'exploiter des QR-codes à partir du contenu de votre iPad sans connexion à Internet.
	iMovie	outils de création montage vidéo	cycle 3	Montage de films, réalisation de bandes-annonces, effet de fond vert qui permet de supprimer instantanément l'arrière-plan des vidéos.
	TouchCast Studio	outils de création montage vidéo		Application pour faire des petites vidéos de reportage
	iStopMotion	outils de création montage vidéo	cycle 2 et 3	L'animation image par image (autrement appelée animation en volume ou animation pâte à modeler) et des vidéos en accéléré
	iStopMotion Remote Camera	outils de création montage vidéo		Application complémentaire à iStopMotion pour utiliser votre iPad comme appareil photo distant, connecté en Wi-Fi.
	Garage Band	outils de création musique	cycle 3	Application très complète de création musicale
	Keynote	outils de création présentation		Créer des documents numériques avec un logiciel de PréAO en manipulant facilement textes, sons et images.
	Riskou	prévention des risques		Cette application conçue par l'association Prévention MAIF a pour objectif d'apprendre aux enfants à repérer et anticiper les risques de leur quotidien pour mieux les protéger.
	Bee-Bot	sciences et technologie algorithmique/codage	cycle 1	Structurer l'espace et débiter le codage avec différents types de déplacements.
	Blue-Bot	sciences et technologie algorithmique/codage	cycles 2 et 3	Créer des algorithmes en 2D pour commander les déplacements de la tortue. Créer un algorithme pour téléguider le robot de sol.

	Blues Blocs	sciences et technologie algorithmique/codage	cycle 2 et 3	Application complémentaire de Blue-Bot. Elle utilise un environnement basé sur des blocs pour programmer les Blue-Bot en utilisant des fonctionnalités étendues
	Ozobot	sciences et technologie algorithmique/codage	cycles 2 et 3	Réaliser des circuits sur la tablette en y introduisant des codes de couleurs afin de diriger Ozobot ou programmer Ozobot sur des circuits proposés par l'application.
	Evo by Ozobot	sciences et technologie algorithmique/codage	cycle 3	Evo-lution du robot Bit d'Ozobot.
	InO-Bot	sciences et technologie algorithmique/codage	cycles 2 et 3	Application dédiée à la programmation du robot InO-Bot
	Arduino Science Journal	Sciences	Cycle 3	Permet de recueillir des données sur le monde qui vous entoure en. Le Science Journal transforme les tablettes en cahiers de sciences qui encouragent les élèves à explorer leur monde.
	Swift Playgrounds	sciences et technologie algorithmique/codage	cycles 2 et 3	Découvrir le code en résolvant des puzzles au cours de leçons nommées « Apprendre à coder » et maîtriser les notions fondamentales du codage.
	Thymio Suite Mobile	sciences et technologie algorithmique/codage		La suite Thymio vous permet de vous connecter avec un robot Thymio en utilisant un ordinateur comme relais.
	Tynker	sciences et technologie algorithmique/codage	cycle 3	Apprendre la programmation en résolvant des challenges à l'aide des blocs visuels et créer ses propres jeux grâce à l'atelier de codage.
	Lightbot : Code Hour	sciences et technologie algorithmique/codage		
	Scratch Jr	sciences et technologie algorithmique/codage	cycles 2 et 3	Concevoir des algorithmes variés. Créer des histoires et des petits jeux.
	ScratchPM	sciences et technologie algorithmique/codage		Application pour les élèves, les enseignants et toute personne souhaitant apprendre la programmation.
	Run Marco	sciences et technologie algorithmique/codage	tous cycles	Concevoir des algorithmes qui visent à déplacer un personnage.
	Tortue Logique 1	sciences et technologie algorithmique/codage	cycle 1	
	Tortue Logique 2	sciences et technologie algorithmique/codage	cycles 2 et 3	Créer des algorithmes en langage LOGO sur des parcours de la tortue à déplacer.
	Solar Walk 2 EDU	sciences et technologie l'espace	cycle 3	Encyclopédie interactive du système solaire : mouvement des planètes, missions spatiales, événements célestes, éruptions solaires, aurores boréales...
	Mission to Mars AR	sciences et technologie l'espace		Explorez Mars sans y aller avec la Réalité Augmentée. Faites tourner le globe martien en face de vous, regardez le Rover Persévérance en action.
	Clés de la forêt	sciences et technologie le vivant		Reconnaître des arbres et des animaux avec une application ne nécessitant pas d'accès à Internet.

	Ecobalade	sciences et technologie le vivant		Reconnaître un arbre à partir de la forme de ses feuilles ou un animal à partir de ses empreintes.
	Le corps humain	sciences et technologie le vivant	tous cycles	Exploration d'un modèle fonctionnel du corps humain. Chaque partie du corps est animée et interactive.
	Pl@ntNet	sciences et technologie le vivant		Pl@ntNet est une application vous permettant d'identifier les plantes simplement en les photographiant avec votre iPad. C'est aussi un grand projet de sciences participatives.
	BirdLab	sciences et technologie le vivant		BirdLab est un jeu de science participative du Museum National d'Histoire Naturel qui a pour objectif d'étudier le comportement des oiseaux qui viennent se nourrir sur les mangeoires l'hiver.
	Chess Premium HD	Jeux	cycle 2 et 3	Jeu d'échecs
	ARTEfac	Pédagogie formation		application pédagogique proposant la mise à disposition et la consultation de modules de formation multimédia, notamment en réalité augmentée.
	Biblio-Manuels	Pédagogie		manuels numériques des éditeurs BORDAS, NATHAN, LE ROBERT, RETZ, CLÉ INTERNATIONAL, MDI et SYROS
	Powerz	Jeux éducatifs	cycle 2	L'enfant apprend à son rythme à travers différents domaines pédagogiques (mathématiques, vocabulaire, botanique, poésie, cuisine...)
	DécoDI	Apprentissage de la lecture		Elle permet d'entraîner la conscience phonémique, la connaissance du son des lettres et la lecture et l'écriture de syllabes et de petits mots.
	Spike™ 3 LEGO® Education	Programmation robot	Cycle 2 et 3	Cette application est utilisée pour programmer les produits SPIKE Essentiel et SPIKE Principal, qui sont vendus séparément.
	PégaseLAB	Création des parcours pédagogiques		Pégase permet de créer des parcours pédagogiques de type jeux de piste et escape game.
	Kahoot! Jouez & créez des quiz	Création et utilisation de quizz		Des millions de jeux éducatifs sous forme de quiz prêts à être joués (les « kahoots »). Créez vos propres kahoots en quelques minutes
	English story : picture, audio	Apprentissage anglais		Différentes histoires en anglais
	Bytello Share(ScreenShare Pro)	Partage d'écran vers un ENI		Permet de faire du partage d'écran à partir de la tablette vers un écran numérique interactif Speechi
	School.	Activités pédagogiques niveau CP		School est une application conçue pour accompagner en douceur et avec rigueur tous les élèves de niveau CP dans les apprentissages fondamentaux.
	PreSchool	Activités pédagogiques niveau maternelle		Réalisée en partenariat avec le ministère de l'Education nationale, cette application regroupe 10 000 activités pédagogiques qui s'appuient sur les dernières avancées scientifiques : psychologie du développement, sciences de l'éducation, ergonomie, machine learning.
	Canva : Éditeur Photo et vidéo	Création design		Créer des designs est très simple (et amusant) ! Créez de magnifiques designs avec vos photos et vidéos, même si vous n'êtes pas un pro du graphisme !

	Audacity: Audio Converter	To-do list, gestion de taches		Gérer beaucoup de choses, des tâches professionnelles ou devoirs scolaires.
---	------------------------------	-------------------------------	--	---